



Santoska

Emocionante y divertido. Para 2 y hasta 6 jugadores, a partir de 9 años.

“Amigos y desesperados. ¿Estáis preparados? Santos os va a retar. Deja trabajar a tu cerebro. Yo estoy agudizando mis sentidos. ¡Tú también!”

Santoska es un superjuego de cartas. Emocinante Y que te engancha. Determina tu suerte. Recuerda las cartas, elige tu estrategia y los riesgos que quieres correr. Juega y arriesga.

Reglas de juego

“A Santos le gusto el número 100”

¿Cuál es el fin del juego Santoska? Se trata de conseguir el menor número de puntos castigo posible. Si tienes más de 100 puntos, estás eliminado. Los demás jugadores siguen adelante hasta que queda solo uno. El jugador con menos de 100 puntos es el ganador. Pero si uno de los jugadores puede mantenerse con 100 puntos durante todo el juego, es él quien gana.

Las Cartas

108 cartas

104 cartas para jugar: cartas con número del 0 a 8, 10 y 15. Cuatro cartas por cada número en dos colores diferentes.

Las cartas - SANTOS: ¡Muy especial! Una carta SANTOS significa 5 puntos de castigo, pero varias cartas - SANTOS te pueden dar cinco puntos extra. Con ellos puede un jugador compensar los puntos de castigo.

Carta - ARRIBA: la carta con lo que subes de nivel en el juego. (ARRIBA = hacia arriba). Esta carta se coloca en el nivel 1.

Carta – STOP: la carta con lo que termina una ronda en el juego.

Puntos castigo

Los números en las cartas indican los puntos de castigo que recibes cuando tu ronda ha terminado. Estos puntos se pueden eliminar durante el juego. De esta manera, juegas en diferentes niveles. Si dos o más cartas con el mismo número están juntas o por encima, no cuentan. Una carta da solo puntos de castigo si está sola. Observa los ejemplos 1, 2, 4, y 7 (en las cartas). Ejemplo 1 son 0 puntos de castigo. Ejemplo 2 son 3 puntos de castigo. Ejemplo 4 son 24 puntos de castigo. Ejemplo 7 son 4 puntos de castigo.

Cartas - SANTOS

A santo le gusta estar en buena compañía. Una carta - SANTOS significa cinco puntos de castigo. Si tienes varias cartas - SANTOS que están juntas o por encima, puedes reunir puntos extra.

Dos cartas - SANTOS son 5 puntos extra

Tres cartas - SANTOS son 10 puntos extra

Cuatro cartas – SANTOS son 15 puntos extra

Mira los ejemplos 3, 5, 6, 8 y 9. Ejemplo 3 son puntos de castigo. Ejemplo 5 son 13 puntos extra (- 13 puntos de castigo). Ejemplo 6 son 10 puntos extra (- 10 puntos de castigo).

Ejemplo 8 es 1 punto extra (- 1 punto de castigo). Ejemplo 9 son 10 puntos extra (- 10 puntos de castigo).

Inicio

Barajar las cartas. Coloca boca abajo 6 cartas para cada jugador. Dos filas : tres cartas arriba y tres cartas abajo. Mira el ejemplo 3. Coloca el resto de las cartas en un montón boca abajo en el medio. Coloca la primera carta del montón hacia arriba y ponerla a un lado. Mira el ejemplo 'Initial deal'. La fila de abajo es el nivel 1. La fila de arriba es el nivel 2.

"Santos no se deja mirar las cartas"

Todos analizan, al mismo tiempo, las cartas del nivel 1. 3 segundos máximo. Después volver a colocarlas en la misma posición. Recuerda las cartas. Son tu secreto. El jugador a la izquierda de quién ha repartido las cartas, comienza.

Tu turno

Si es tu turno, puedes cambiar una carta. Puedes escoger la carta que está boca arriba. O si no te sirve, eliges una carta del montón. Si no te sirve la colocas en el montón de las cartas boca arriba.

Cada vez puedes cambiar una carta en el nivel 1. Estas satisfecho con el nivel 1, entonces coges una carta - ARRIBA. Grita ARRIBA. Coloca la carta junto con las del nivel 1. Así termina el nivel 1. Seguir con el nivel 2. Todos los jugadores siguen con el nivel 1 hasta que estén satisfechos.

¡Atención! Las cartas del nivel 2 no las puedes mirar antes. Al cambiar cartas sabes qué cartas están en el nivel 2. En este nivel 2 cambias cartas hasta que estés satisfecho. Ten en cuenta las cartas del nivel 1. Colocar las cartas de manera vertical es también importante para los puntos de castigo. Si juegas con dos niveles, coges la carta - STOP y terminas esta ronda. Los demás jugadores pueden cambiar una carta en el nivel siguiente. También pueden usar la carta - ARRIBA y así cambiar una carta en el nivel siguiente.

Si juegas con más de dos niveles, coges otra vez la carta – ARRIBA, etc.

Tú decides cuando terminas un nivel. Pero ... si otro jugador el juego termina y tú nos has visto las cartas del siguiente nivel, tienes muchas posibilidades de recibir muchos puntos de castigo.

Siguiente Ronda

Al final de cada ronda enseñan todos los jugadores sus cartas. Se cuentan los puntos de castigo. Se anotan los puntos. Barajar las cartas y empezar con la siguiente ronda.

Final

Tienes más de 100 puntos de castigo, has perdido y ya no juegas más. Si eres el último, tienes menos de 100 puntos de castigo y eres el ganador.

¡Atencion ! Puedes mantener exactamente 100 puntos de castigo, acaba el juego y eres tú el ganador.

Nivel de dificultad

Más difícil todavía. Has jugado un par de veces con tres cartas. ¿Va bien ? Un nuevo reto. Prueba con 2 filas y 4 cartas. ¿Es difícil? Prueba con 3 filas con 3 cartas.

2 niveles

2 filas con 3 cartas

2 filas con 4 cartas

2 filas con 5 cartas

3 niveles

3 filas con 3 cartas

3 filas con 4 cartas

3 filas con 5 cartas

4 niveles

4 filas con 3 cartas

4 filas con 4 cartas

4 filas con 5 cartas

etc.



Sólo para jugadores experimentados

Aumenta el nivel de dificultad. Crea un requisito para eliminar los puntos de castigo. Dos o más cartas con el mismo número suponen o puntos de castigo, pero ahora tienen que tener también el mismo color. El reto: 3 filas con 5 cartas del mismo color.

¿ Comprendido ? Disfrutad con este magnífico juego!

Misión “Salva los arrecifes de corales”

La protección de los arrecifes de corales y la vida en el mar. En esto creemos. Apoyamos los proyectos ecológicos. Que desarrollan nuevos métodos para proteger, mejorar y extender los arrecifes de corales. También damos nuestro apoyo a programas nuevos que intentan mejorar la vida en el mar y especialmente dirigidos a ballenas, delfines y diversas clases de tiburones.

¡Tú me puedes salvar! Por cada juego Santoska vendido va una cantidad a la fundación “Save the Coral Foundation”