

SANTOSKA

Garantovaná zábava a vtip – pre 2 až 6 hráčov – od 9 rokov.

Priatelia a badatelia, máte pevné nervy? Santos je skutočná výzva pre váš mozog. Ste dost múdri a síkovní?

Santoska je vynikajúca kartová hra – zábavná, napínavá a fascinujúca. Využite svoje možnosti. Pamätajte si karty, zvolte si svoju stratégiu, rozhodni sa koľko chcete riskovať a hraj svoju hru. Iba s najväčšou koncentráciou môžete iných poraziť a zvíťaziť.

PRAVIDLA HRY

Santos miluje číslo 100.

O čo v hre ide? Cieľ pre každého hráča je dostať čo najmenej trestných bodov. Keď dostanete viac ako 100 trestných bodov, vypadol si z hry. Zostávajúci hráči hrajú ďalej až pokiaľ iba jeden hráč nezostane v hre. Posledný hráč je víťaz, ALE keď nejaký hráč dosiahol počas hry presne 100 trestných bodov, on je ten skutočný víťaz.

REHLAD KARIET

Hra má 108 kariet, 104 kariet s číslami od 0 do 8 a od 10 do 15. To sú 4 karty pre každé číslo s dvoma rozdielnymi farbami (červená a čierna)

Kráčie SANTOS karty sú špeciálne karty. Jedna Santos karta znamená 5 trestných bodov, ale ak máte viac SANTOS kariet, váš počet bodov je väčší.

ARRIBA karta

Táto karta vás privedie na vyššiu hráčiu úroveň (ARRIBA – vyššie). Túto kartu položíte vedľa úrovne 1. STOP karta, táto karta ukončí kolo.

TRESTNE BODY

Čísla na kartách sú počty trestných bodov, ktoré máte na konci kola. Trestné body môžu počas hry zmiznúť. Ak hráte v rôznych úrovniach – ak 2 karty rovnakej hodnoty ležia vedľa seba alebo na sebe, potom sa anulujú. Takže karta dáva trestný bod iba ak leží sama. Pozri príklady: 1,2,4 a 7 (čísla na kartách). Príklad 1=0 trestných bodov. Príklad 2=3 trestných, Príklad 4=24 trestných bodov, a príklad 7=4 trestné body.

SANTOS KARTY

SANTOS karty musia byť v spoločnosti. Jedna SANTOS karta má 5 trestných bodov. Ak máte viac ako jednu SANTOS kartu, ktoré ležia hodnotovo vedľa seba alebo zasebou, môžete zbierať Bonusové body.

- 2 SANTOS kartu dávajú 5 Bonusových bodov
- 3 SANTOS kartu dávajú 10 Bonusových bodov
- 4 SANTOS kartu dávajú 15 Bonusových bodov

(Pozri príklady 3, 5, 6, 8 a 9)

Priklad 3.

Po rozdani kariet zostanu zostavajuce karty v strede hracov obratene tvarou dole. Horna karta bude odokryta a polozena vedla kopky. Pozri Priklad „prve rozdelenie“. Spodna karta je urovni 1. Horna karta uroven 2.

Santos si necha karty pre seba a nenecha inych hracov ich vidiet. Kazdy hrac si prezrie urovni 1, maximalnena 3 sekundy. Potos sa karty vratia spat do tej istej polohy a do tej istej rady. Zapametaj si svoje karty. Tvoje karty su tvoje tajomstvo. Hrac nalavo od rozdavace moze zacat hru.

Si na rade ked si na rad, mozes si jednu kartu vymenit. Mozes is vymenit akukolvek kartu za kartu ktora je odkryta vedla kopky, alebo si zoberies kartu z kopky. Ked Ti tato nova kartu nevyhovuje, mozes je hned vratit a položit na odkrytu kartu.

Ked si spokojny s urovnou 1, potom si zober ARRIBA kartu – zahlas ARRIBA - a polož kartu vedla kopky urovni 1. Takto si skoncil uroven 1. Chod k urovni cislo 2. Ostatni hraci hraju dalej uroven 1 az pokiaľ su spokojni.

Pozor! Kartu urovni 2 nemozes vidiet. Iba aj karty vymenis, mozes zistit ktore karty su v urovni 2. V tomto kole vymenis dalsie karty s kartami na kopke pokiaľ niesi spokojny. Nezabudni ktore karty patria k urovni 1. Vertikalne spojenie je dolezite pre konecne zistenie trestnych bodov. Ak hras obe urovne, pouzi kartu STOP na ukoncenie prave prebiehajuceho kola. Ak si zahral s kartou STOP, moze kazdy hrac este jednu kartu vymenit ale iba s urovnou kde prave hra. Mozu pouzit aj kartu ARRIBA a vymenit jednu kary s nasledujucou urovnou.

Ak hrate s viac ako 2 urovnami, pouzi ARRIBA kartu dalej, atd atd.

Sam rozhodnes, kedy chces skoncit uroven. Ale ak iny hrac ukonci kolo a ty si karty nasledujucej urovne este nevidelmazes dostal viac trestnych bodov.

DALSIE KOLO

Na konci kola kazdy ukaze svoje karty. Trestne body sa scitaju a zapisu. Kary sa znovu zamiesaju a dalsie kolo moze zacat.

KONEC

Ak mas viac ako 100 trestnych bodov, vypadol si z hry a nemozes pokracovat v hre. Nezabudni, ak si dosiahol presne 100 trestnych bodov, hra sa skončila a ty si zvitazil.

STUPNE OBTIAZNOSTI

Hra sa da urobiť tazsia. Ak si hral hru zopar krat s 3 kartami, zlepšil si sa? Tu mas novu ulohu to vyriesit. Hraj s dvami radmi a so 4 kartami. Skus tiež 3 rady s 3 kartami.

2 urovne

2 rady s 3 kartami

2 rady s 4 kartami

2 rady s 5 kartami

3 urovne

3 rady s 3 kartami

3 rady s 4 kartami

3 rady s 5 kartami

4 urovne

4 rady s 3 kartami

4 rady s 4 kartami

4 rady s 5 kartami, atd. td.

Iba pre pokracilych hracov.

Zvysuj dalej obtiaznost hry. Vymysly si nove sposoby ako zmazat trestne body. 2 alebo viac rovnakych kariet s rovnakou hodnotou sa navzajom neutralizuju, teraz mozes zaviesť, ze aj alebo rovnakej farby. Pochopil si? Urob si zaujimavu hru.

Misia „ Zachrante Koraly“

Ochranu koralov a morskeho zivota. Je to co chceme. Podporujeme ekologicke projekty, nove metody na ochranu koralovych utesov s cielom ich obnovenia a zachovania.

Podporujeme tiez programy na ochranu oceanov a specialne na ochranu velryb, delfinov a zralokov.