

SANTOSKA Spielregeln

Garantierter Spass und Unterhaltung – für 2 bis 6 Spieler – ab 9 Jahre.

Amigos und Desperados habt ihr starke Nerven? Santos ist eine echte Herausforderung für euer Köpfchen. Seid ihr schlau genug?

Santoska ist ein grossartiges Kartenspiel - spannend, packend, faszinieren. Nutze deine Chance. Merke dir die Karten, wähle deine Strategie, entscheide über deinen Einsatz, spiel dein Spiel. Nur mit höchster Konzentration kannst du die anderen besiegen.

DIE SPIELREGELN

Santos liebt die Zahl 100.

Worum geht es in dem Spiel? Ziel für jeden Spieler ist es die wenigsten Strafpunkte zu erhalten. Wenn du mehr als 100 Strafpunkte bekommst, dann bist du draussen. Die verbleibenden Spieler spielen weiter, bis nur noch ein Spieler übrig bleibt. Er ist der Sieger, ABER ... wenn im Verlaufe des Spiels ein Spieler genau 100 Strafpunkte erreicht, dann ist er der Sieger.

EIN BLICK AUF DIE KARTEN

Es gibt 108 Karten im gesamten, 104 Karten mit den Nummern 0 bis 8 und 10 bis 15. Das sind 4 Karten für jede Nummer, mit zwei verschiedenen Farben (rot und schwarz).

Die SANTOS Karten sind besondere Karten. Eine SANTOS Karte bedeutet 5 Strafpunkte, aber hast du mehre SANTOS Karten, dann kann das 5 Pluspunkte bringen.

ARRIBA Karte

Diese Karte bringt dich eine Stufe höher (ARRIBA = höher). Diese Karte legst du neben die Stufe 1. STOP Karte, diese Karte beendet die Runde.

STRAFPUNKTE

Die Zahlen auf den Karten ergeben in der Summe die Strafpunkte die dir am Ende eine Runde verbleiben. Die Strafpunkte können während des Spiels verschwinden. Du spielst in verschiedenen Stufen – wenn 2 Karten mit dem gleichen Wert nebeneinander gelegt sind, oder aufeinander gelegt sind, dann heben sie sich gegenseitig auf. Demnach bekommst du für eine Karte nur dann Strafpunkte, wenn sie allein ist (siehe Beispiel 1, 2, 4 und 7).

SANTOS Karten

SANTOS Karten lieben es Gesellschaft zu haben. Eine SANTOS Karte gibt 5 Strafpunkte. Hast du jedoch mehr als eine SANTOS Karte, die nebeneinander liegen oder aufeinander liegen, dann kannst du Bonuspunkte sammeln.

- 2 SANTOS Karten ergeben 5 Bonuspunkte
- 3 SANTOS Karten ergeben 10 Bonuspunkte
- 4 SANTOS Karten ergeben 15 Bonuspunkte

(Siehe Beispiel 3, 5, 6, 8 und 9)

Beispiel 3. Nach dem verteilen der Karten wird der Stapel der übrig gebliebenen Karten umgekehrt (mit dem Bild nach unten) in der Mitte des Tisch gelegt. Die oberste Karte wird aufgedeckt und neben den Stapel gelegt. Siehe Beispiel „erstes Verteilen“. Die untere Reihe ist Stufe 1. Die obere Reihe ist Stufe 2. Santos behält seine Karten und lässt sie keinen anderen Spieler sehen.

Du bist dran...wenn du dran bist, dann kannst du eine Karte austauschen. Entweder nimmst du die aufgedeckte Karte, oder, wenn du sie nicht brauchen kannst, die oberste Karte vom Stapel. Wenn diese dir auch nicht passt, dann lege sie sofort wieder ab, auf die aufgedeckte Karte.

Wenn du zufrieden bist mit Stufe 1, dann nimm eine ARRIBA Karte – rufe ARRIBA – und lege die Karte neben die Karten von Stufe 1. So beendest du Stufe 1. Gehe jetzt zu Stufe 2. Die anderen Spieler spielen weiter auf Stufe 1 bis auch sie zufrieden sind.

Pass auf! Du darfst die Karten von Stufe 2 nicht sehen. Nur durch Austauschen wirst du herausfinden, welche Karten in Stufe 2 sind. In dieser Runde tauscht du weiter Karten mit dem Stapel aus, bis du zufrieden bist. Vergiss nicht welche Karten zur ersten Stufe gehören. Die vertikale Verbindung ist wichtig für das Feststellen der endgültigen Strafpunkte. Spiele beide Stufen, benütze die STOP Karte um die laufende Runde zu beenden. Nachdem du die STOP Karte gespielt hast, darf jeder andere Spieler noch eine weitere Karte austauschen, in der jeweiligen Stufe die er in dem Moment erreicht hat. Er kann auch die ARRIBA Karte benützen um eine Karte in der nächsten Stufe auszutauschen.

Solltet ihr mit mehr als 2 Stufen spielen, dann benütze die ARRIBA Karte weiter, usw., usw. Du entscheidest selbst wann du ein Stufe beenden willst. Aber ... sollte ein anderer Spieler die Runde beenden und du hast die Karten von der nächsten Stufe noch nicht gesehen ... dann läufst du Gefahr höhere Strafpunkte zu kassieren.

NÄCHSTE RUNDE

Am Ende einer Runde zeigt jeder seine Karten. Die Strafpunkte werden gezählt und aufgeschrieben. Die Karten werden neu gemischt und dann beginnt eine neue Runde.

ENDE

Solltest du mehr als 100 Strafpunkte haben, dann bist aus dem Spiel, und kannst nicht weiter spielen. Vergiss nicht, solltest du exakt 100 Strafpunkte haben, dann ist das Spiel sofort beendet und du hast gewonnen.

SCHWIERIGERE STUFEN

Das Spiel kann schwieriger gemacht werden. Hast du das Spiel ein paar Mal mit 3 Karten gespielt, hast du dich verbessert? Hier ist die neue Herausforderung. Spiel mit 2 Reihen und 4 Karten. Versuch auch 3 Reihen mit drei Karten.

2. Stufe

- 2 Reihen mit 3 Karten
- 2 Reihen mit 4 Karten
- 2 Reihen mit 5 Karten

3. Stufe

- 3 Reihen mit 3 Karten
- 3 Reihen mit 4 Karten
- 3 Reihen mit 5 Karten

4. Stufe

- 4 Reihen mit 3 Karten
- 4 Reihen mit 4 Karten
- 4 Reihen mit 5 Karten usw. usw.

Nur für fortgeschrittene Spieler

Erhöhe den Schwierigkeitsgrad immer weiter. Erfinde neue Bedingungen für das Löschen von Strafpunkten. 2 oder mehr Karten mit dem gleichen Wert neutralisieren sich gegenseitig; oder gleicher Wert und gleiche Farbe. Kapiert? Mach ein tolles Spiel daraus.

Mission *Rette das Korallenriff*

Der Schutz der Korallenriffe und des Meeresleben. Das ist was wir wollen. Wir unterstützen ökologische Projekte, die neue Methoden zum Schutz von Korallenriffen entwickeln, mit dem Ziel der Wiederherstellung und des Wachstums. Wir unterstützen auch ein Programm, das auf eine bessere Umwelt im Ozean zielt, unter der besonderen Beachtung von Walen, Delfinen und Haien.